

# Antoine Champion

## Software Engineer

Paris, France

### Compétences

Diriger ou réaliser des projets IT et data  
Conduire des projets en production  
Réaliser des avant-projets et des spécifications

☎ +33 6 41 67 53 52

✉ [antoine.champion@outlook.fr](mailto:antoine.champion@outlook.fr)

Permis B

27/03/1997

### Langages de programmation

C# • JS/TS • C • C++ • Python

### Frameworks

.NET • ASP • Node • React

### Provisioning

Docker • Kubernetes • Github Actions

### Cloud

Azure • AlibabaCloud • Scaleway

### Shells

Bash • Powershell

### OS

Linux • Windows

## Formation

### Parcours scolaire

2020 • Ecole d'ingénieurs, formation généraliste, Arts et Métiers ParisTech

2017 • Classes préparatoires PTSI/PT\*, Lycée Jules Ferry, Versailles

2015 • Baccalauréat série S, Lycée Georges Cabanis, Brive-la-Gaillarde

### Certifications

2020 • Offensive Security Certified Professional (OS-80497)

2018 • [Machine Learning, Neural Networks and Deep Learning](#), [Improving Deep Neural Networks: Hyperparameter tuning, Regularization and Optimization](#), [Convolutional Neural Networks](#), [Structuring Machine Learning Projects](#), [Sequence Models](#) - Stanford University

## Expérience

### Valorissimo

Software Engineer (Prestataire)

Depuis février 2021

Issy les Moulineaux, France

**Technologies utilisées :** JS, Bash, Kubernetes, Azure

- Développement d'un connecteur de données entre une plateforme web et un CRM (Hubspot).

...

**Digigladd**  
Software Engineer

Août 2019 - Février 2021  
Paris 8, France

**Technologies utilisées :** C#, ASP.NET, Node.js, React, Python, Tensorflow, Keras, Kubernetes, C/C++

Consultant grands comptes sur divers projets applicatifs, web et intelligence artificielle.

- Réalisation d'une bibliothèque de traitement des signaux en C/C++.
- Conception, développement et intégration d'une pipeline d'apprentissage profond pour un organisme de réglementation de la publicité afin d'analyser l'âge et le sexe sur des centaines d'heures de vidéos.
- Acquisition de détaillants en ligne, reconstruction de plateformes e-commerce à partir de zéro et mise en œuvre de systèmes de recommandation pour maximiser l'engagement et les revenus.

...

**A&M Junior Entreprise**  
Software Engineer

Novembre 2018 - Juin 2019  
Lille, France

**Technologies utilisées :** C#, .NET Core, Google OR-Tools

- Résolution automatisée d'une problématique de logistique et de planification de tâches pour le compte d'une société de transports.

...

**CRAN**  
Développeur open-source

Août 2016 - Septembre 2018

**Technologies utilisées :** Langage R

- Création et maintenance d'une extension au langage R permettant d'utiliser des paradigmes de programmation fonctionnelle (pattern-matching, nullable...).

## Personnalité

### Passions

La géopolitique, les sciences, la veille technologique, la production musicale et les voyages. Je suis allé 2 mois à Hai Phong au Vietnam afin d'apprendre le français aux enfants vietnamiens (été 2019).

### Projets

- [Publication scientifique](#) d'une méthode pour générer du code assembleur hautement métamorphe à l'aide de réseaux récurrents.
- Contributeur de l'IA d'échecs open-source [Stockfish](#).
- [Pigiste occasionnel](#) pour la revue Towards Data Science sur Medium.